

DISEÑO DE UN SISTEMA MÓVIL DE RESERVA Y PAGO DE ESTACIONAMIENTOS

OBJETIVOS:

- Diseñar e implementar una plataforma para iOS capaz de mejorar la experiencia de búsqueda, reserva, pago y uso de los estacionamientos en la CDMX
- Reducir el tiempo promedio de búsqueda de 10 minutos para encontrar un lugar de estacionamiento ¹

RESULTADOS:

- **Aplicación** permite buscar y encontrar lugares de estacionamiento de acuerdo a ubicación actual o dirección determinada
- Los usuarios reciben notificaciones antes de que termine su reserva
- Se **midio** el tiempo promedio que toman los usuarios para realizar una reserva

# User engagement #		
Class	% total del tiempo	Tiempo promedio (mim)
MapController	50%	0m 54s
LotInfoController	28%	0m 30s
SignUpcontroller	22%	0m 24s
TicketController	0%	0m 0s
PlatesController	0%	0m 0s
CardController	0%	0m 0s
Total	100%	1m 48s

Tiempo para realizar una reserva para un usuario registrado

CONCLUSIONES:

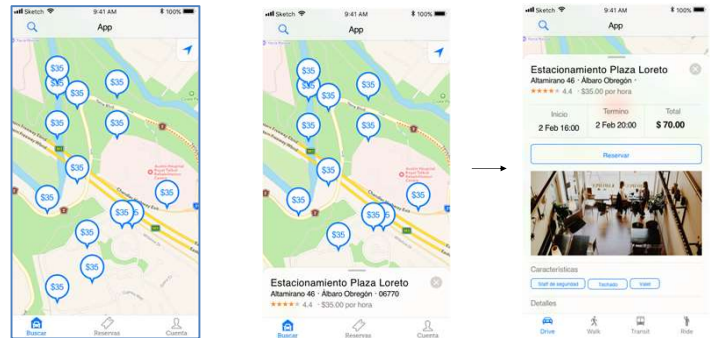
- Se redujeron los tiempos promedio de búsqueda de estacionamientos de 10 minutos a alrededor de 2 minutos.
- El usuario mejora su experiencia ya que puede recibir notificaciones relevantes y así mantenerse al tanto del estado de su reserva

REFERENCIAS:

1. T. Rye, «Gestión de Estacionamientos: Una Contribución hacia ciudades más amables,» Dominik Schmid, Armin Wagner, Eschborn, 2011.

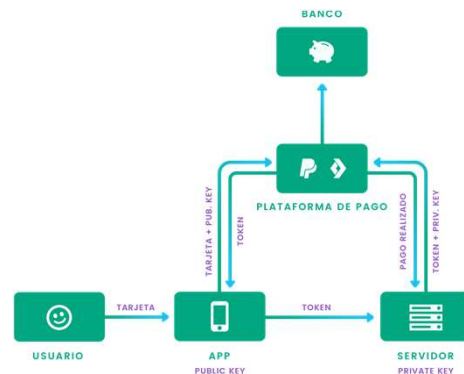
DISEÑO DE LA SOLUCIÓN:

- Diseño del UI de la aplicación:



Vista antes y después de elegir un estacionamiento cercano

- Implmentación en Xcode
- Implmentación de base de datos NoSQL
- Implementación de metodo de pagos uilizando plataforma Conekta:



Funcionamiento método de pago