
DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE AUTOMATIZACIÓN PARA LA ADMINISTRACIÓN DE UN NEGOCIO AVÍCOLA

OBJETIVOS:

- Diseñar e implementar un sistema que automatice los procesos administrativos de un negocio avícola
- Tener un almacenamiento de las ventas y pagos realizados durante el mes con el fin de tener un mayor control de la producción
- Disminuir los errores en la elaboración de notas que han sido realizadas a mano y con la calculadora.
- Tener una guía de comparación con días, semanas y meses anteriores, para tomar mejores decisiones sobre la producción estimada.

RESULTADOS:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN:

- Se buscó que el sistema sea muy sencillo, amigable y centrado en el usuario.
- Se utiliza una metodología ágil, extreme programming XP.
- El diseño permite hacer cambios pronto debido a las pruebas constantes con el cliente y a su retroalimentación a medida que se avanza en el proyecto.
- El sistema implementa la arquitectura microkernel, de manera que se tiene una funcionalidad principal en el núcleo y se pueden ir agregando funcionalidades adicionales después, sin tener que cambiar el código
- Se consideró para este proyecto una aplicación de escritorio

CONCLUSIONES:

- Como desarrollador se pueden realizar muchas suposiciones y tener ciertas ideas de lo que es mejor para el programa, pero al realizar un proyecto el usuario enseña
- Al hacer un proyecto resulta que en el proceso no te sirve algo que inicialmente planeaste, pero hay estructuras o arquitecturas que te ayudan a tener diferentes soluciones y usarlas en conjunto.

REFERENCIAS:

- Mark Richards. (2015). Software Architecture Patterns. United States of America: O'REILLY.